**คำอธิบายรายวิชา**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4**

**รหัสวิชา ว30297 รายวิชา UX and UI**

**จำนวน 1.5 หน่วยกิต เวลา 60 ชั่วโมง**

**ผลการเรียนรู้**

1. อธิบายความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของ UX/UI ได้
2. อธิบายความแตกต่างของ UX/UI ได้
3. วิเคราะห์องค์ประกอบของ User Experience ได้
4. ใช้หลักการออกแบบเพื่อออกแบบ User Interface ได้
5. ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการออกแบบ UX/UI ได้
6. สร้างสรรค์ผลงานโดยคำนึงถึงหลักคุณธรรม จริยธรรม กฎหมาย และจรรยาบรรณวิชาชีพได้

**คำอธิบายสาระการเรียนรู้**

ศึกษาความรู้ ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของ UX/UI ความแตกต่างของ UX/UI การวิเคราะห์องค์ประกอบของ User Experience ใช้หลักการออกแบบเพื่อออกแบบ User Interface การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานออกแบบ UX/UI และสร้างสรรค์ผลงานโดยคำนึงถึงหลักคุณธรรม จริยธรรม กฎหมาย จรรยาบรรณวิชาชีพ โดยใช้กระบวนการสร้างความรู้ความเข้าใจ กระบวนการคิดเชิงออกแบบ และกระบวนการสร้างทักษะการปฏิบัติ เพื่อให้**ผู้เรียนมีทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ได้แก่ ทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณ และทักษะในการแก้ปัญหา ทักษะการยอมรับและเข้าใจการเปลี่ยนแปลง ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ทักษะด้านความร่วมมือ การทำงานเป็นทีมและภาวะผู้นำ ทักษะการยอมรับและเข้าใจการเปลี่ยนแปลง ทักษะด้านการสร้างสรรค์และนวัตกรรม ทักษะด้านการสื่อสารข้อมูล สารสนเทศและรู้เท่าทันสื่อ** พร้อมทั้งมีความซื่อสัตย์สุจริต รักความเป็นไทย มีวินัย ใฝ่เรียนรู้ และมุ่งมั่นในการทำงาน