**หน่วยการเรียนรู้**

ใบงานที่ 5 หน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

รหัสวิชา ว30273 รายวิชา โครงงานนิทรรศการ

จำนวน 1.5 หน่วยกิต เวลา 60 ชั่วโมง

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **หน่วยการเรียนรู้ที่ / ชื่อหน่วย** | **เวลา (ชั่วโมง)** | **สมรรถนะ / ทักษะกระบวนการ / รูปแบบการสอน** | **สื่อ – แหล่งเรียนรู้** | **การวัดประเมินผล** |
| 1. การทำโครงงาน โดยสืบค้นโครงงานและงานวิจัย  1.1 ขั้นตอนและการพัฒนาโครงงาน  1.2 การสืบค้นข้อมูลงานวิจัยและโครงงานผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | **(12)**  4  8 | **สมรรถนะ**   * ความสามารถในการคิด * ความสามารถในการแก้ปัญหา * ความสามรถในการใช้เทคโนโลยี   **ทักษะกระบวนการ**   * ทักษะการสื่อสารและปฎิสัมพันธ์ * ทักษะด้านเทคโนโลยี * ความคิดสร้างสรรค์ * ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น   **รูปแบบการสอน**   * 3P   ADDIE | 1. เอกสารประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/แบบทดสอบ  4. Presentation เรื่อง หลักการโฆษณา  5. Presentation เรื่อง เครื่องมือและโปรแกรมที่ใช้ในงานภาพยนตร์  6. สมุด  7. ตัวอย่างชิ้นงาน | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ผลงานนำเสนอ  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2. คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ร่วม  2.1 การใช้คอมพิวเตอร์ร่วมกับอุปกรณ์ในการ  ทำงาน  2.2 การใช้ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ | **22**  14  8 | **สมรรถนะ**   * ความสามารถในการคิด * ความสามารถในการแก้ปัญหา * ความสามรถในการใช้เทคโนโลยี   **ทักษะกระบวนการ**   * ทักษะการสื่อสารและปฎิสัมพันธ์ * ทักษะด้านเทคโนโลยี * ความคิดสร้างสรรค์ * ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น   **รูปแบบการสอน**   * 3P * ADDIE | 1. เอกสารประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/แบบทดสอบ  4. Presentation เรื่อง หลักการโฆษณา  5. Presentation เรื่อง เครื่องมือและโปรแกรมที่ใช้ในงานภาพยนตร์  6. สมุด  7. ตัวอย่างชิ้นงาน | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ชิ้นงาน  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |
| 3. นิทรรศการ  3.1 ประเภท องค์ประกอบ และเทคนิคการจัด  งานนิทรรศการ  3.2 การปฏิบัติโครงงาน  3.3 การนำเสนองานด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ | **(26)**  3  3  6  8  6 | **สมรรถนะ**   * ความสามารถในการคิด * ความสามารถในการแก้ปัญหา * ความสามรถในการใช้เทคโนโลยี   **ทักษะกระบวนการ**   * ทักษะการสื่อสารและปฎิสัมพันธ์ * ทักษะด้านเทคโนโลยี * ความคิดสร้างสรรค์ * ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น   **รูปแบบการสอน**   * 3P * ADDIE | 1. เอกสารประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/แบบทดสอบ  4. Presentation เรื่อง หลักการโฆษณา  5. Presentation เรื่อง เครื่องมือและโปรแกรมที่ใช้ในงานภาพยนตร์  6. สมุด  7. ตัวอย่างชิ้นงาน | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ชิ้นงาน  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |