**หน่วยการเรียนรู้**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6**

**รหัสวิชา ว30266 รายวิชา การพัฒนาเว็บปฏิสัมพันธ์**

**จำนวน 1.0 หน่วยกิต จำนวน 40 ชั่วโมง**

| **หน่วยการเรียนรู้ที่ / ชื่อหน่วย** | **เวลา (ชั่วโมง)** | **กระบวนการ – กิจกรรม** | **สื่อ** | **การวัดประเมินผล** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการพัฒนาเว็บปฏิสัมพันธ์
	* Content Management System
	* Wireframe
	* UX/UI
	* โลโก้
	* CTA
 | 6 ชม. | **รูปแบบการสอน*** รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง

รูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติของเดวีส์ รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model)* รูปแบบการสอนแบบใช้โครงงานเป็นฐาน

กระบวนการกระบวนการสร้างความรู้ความเข้าใจกระบวนการปฏิบัติกระบวนการกลุ่มทักษะแห่งศตวรรษที่ 21* ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการร่วมมือและทำงานเป็นทีม ภาวะผู้นำ

**รูปแบบการสอน*** รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง

รูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติของเดวีส์ รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model)* รูปแบบการสอนแบบใช้โครงงานเป็นฐาน

กระบวนการกระบวนการสร้างความรู้ความเข้าใจกระบวนการปฏิบัติกระบวนการกลุ่มทักษะแห่งศตวรรษที่ 21* ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการร่วมมือและทำงานเป็นทีม ภาวะผู้นำ

**รูปแบบการสอน*** รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง

รูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติของเดวีส์ รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model)* รูปแบบการสอนแบบใช้โครงงานเป็นฐาน

กระบวนการกระบวนการสร้างความรู้ความเข้าใจกระบวนการปฏิบัติกระบวนการกลุ่มทักษะแห่งศตวรรษที่ 21* ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการร่วมมือและทำงานเป็นทีม ภาวะผู้นำ
 | * Classroom.assumption.ac.th
* http://www.pathosting.com
* <https://www.w3schools.com/php/>
* โปรแกรม Notepad++
* โปรแกรม Dreamweaver
* Classroom.assumption.ac.th
* http://www.pathosting.com
* <https://www.w3schools.com/php/>
* โปรแกรม Notepad++
* โปรแกรม Dreamweaver
 | * การถามคำถาม
* การสังเกตพฤติกรรม
 |
| 1. การออกแบบเว็บไซต์
	* หลักการออกแบบเว็บไซต์
	* การสร้าง Wireframe ของเว็บไซต์
 | 4 | * การถามคำถาม
* การออกแบบเว็บไซต์
* การสอบข้อเขียน
* การสังเกตพฤติกรรม
 |
| 1. การเขียน CSS
 | 6 |  |
| * Container
* Table
* Card
* Responsive
* Layout
* Navigation
* Button
* Input
* Modal
* Animation
 | * Font and Text
* Display
* Effect
* Background Color
* Text Color
* Hover
* Round
* Padding
* Margin
* Border
 |  | * การถามคำถาม
* การเขียนโปรแกรม
* การสอบข้อเขียน
* การสังเกตพฤติกรรม
 |
| 1. ภาษา HTML
* โครงสร้างภาษา
* การสร้าง form
 | 4 |  |
| 1. การเขียนโปรแกรมจัดการกับฐานข้อมูล
* การสร้างฐานข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมติดต่อกับฐานข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมค้นหาข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมแก้ไขข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมลบข้อมูล
* การเขียนโปรแกรมแสดงรายงานข้อมูล
 | 14 | * Classroom.assumption.ac.th
* http://www.pathosting.com
* <https://www.w3schools.com/php/>
* โปรแกรม Notepad++
* โปรแกรม Dreamweaver
 | * การถามคำถาม
* การเขียนโปรแกรม
* การสอบข้อเขียน
* การสังเกตพฤติกรรม
 |
| 1. โครงงาน
* การพัฒนาโครงงาน
* การนำเสนอโครงงาน
 | 6 |  | * การถามคำถาม
* การออกแบบโครงงาน
* การจัดทำโครงงาน
* การนำเสนอโครงงาน
* การประเมินกระบวนการกลุ่ม
* การสอบข้อเขียน
* การสังเกตพฤติกรรม
 |