**วิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี** **ระดับชั้น** ม.2 **วิชา คอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา 4**

| **ผลการเรียนรู้** | **Key Word**  **(คำสำคัญ)**  **จากตัวชี้วัด** | **สมรรถนะ/**  **ทักษะกระบวนการสอน/**  **รูปแบบการสอน** | **ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21/**  **ภูมิปัญญาท้องถิ่น/ภูมิปัญญาไทย /ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง/ จุดเน้นของโรงเรียน** | **คุณลักษณะ**  **อันพึงประสงค์** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับความหมายและประวัติความเป็นมาของภาพยนตร์ | * มีความรู้ความเข้าใจ * ความหมาย และประวัติของภาพยนตร์ | * รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง (Direct Instruction Model)  รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model) | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา * ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร * ทักษะการคิดเชิงคำนวณ | * มีวินัย * ใฝ่เรียนรู้ * มุ่งมั่นในการทำงาน |
| 2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้ซอฟแวร์ในการตัดต่อภาพยนตร์ | * มีความรู้ความเข้าใจ * การใช้ซอฟแวร์ในการตัดต่อภาพยนตร์ | รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model) | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา * ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร * ทักษะการคิดเชิงคำนวณ | * มีวินัย * ใฝ่เรียนรู้ * มุ่งมั่นในการทำงาน |
| 3. มีความรู้ความเข้าใจในการสร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองานนำเสนอต่างๆ | * มีความรู้ความเข้าใจ * ทักษะการ สร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองาน นำเสนอต่าง ๆ | * รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง (Direct Instruction Model)  รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model)  * **รูปแบบการเรียนการสอน**ทักษะปฏิบัติของเดวีส์ (Davies’ Instructional Model for Psychomotor Domain) | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา * ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร * ทักษะการคิดเชิงคำนวณ | * มีวินัย * ใฝ่เรียนรู้ * มุ่งมั่นในการทำงาน |
| 4. สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองานนำเสนอต่างๆ ให้เกิดประโยชน์อย่างเหมาะสมได้ | * สร้างผลงาน/โครงงาน * มีจิตสำนึกและรับผิดชอบ | * รูปแบบการสอนแบบใช้โครงงานเป็นฐาน(Project Based Learning**)** | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา * ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร * ทักษะการคิดเชิงคำนวณ | * มีวินัย * ใฝ่เรียนรู้ * มุ่งมั่นในการทำงาน |