**วิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี** **ระดับชั้น** ม.2 **วิชา คอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา 4**

| **ผลการเรียนรู้** | **Key Word** **(คำสำคัญ)** **จากตัวชี้วัด** | **สมรรถนะ/****ทักษะกระบวนการสอน/****รูปแบบการสอน** | **ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21/****ภูมิปัญญาท้องถิ่น/ภูมิปัญญาไทย/ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง/จุดเน้นของโรงเรียน** | **คุณลักษณะ****อันพึงประสงค์** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับความหมายและประวัติความเป็นมาของภาพยนตร์ | * มีความรู้ความเข้าใจ
* ความหมาย และประวัติของภาพยนตร์
 | * รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง (Direct Instruction Model)

รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model) | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการคิดเชิงคำนวณ
 | * มีวินัย
* ใฝ่เรียนรู้
* มุ่งมั่นในการทำงาน
 |
| 2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้ซอฟแวร์ในการตัดต่อภาพยนตร์ | * มีความรู้ความเข้าใจ
* การใช้ซอฟแวร์ในการตัดต่อภาพยนตร์
 | รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model) | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการคิดเชิงคำนวณ
 | * มีวินัย
* ใฝ่เรียนรู้
* มุ่งมั่นในการทำงาน
 |
| 3. มีความรู้ความเข้าใจในการสร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองานนำเสนอต่างๆ | * มีความรู้ความเข้าใจ
* ทักษะการ สร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองาน นำเสนอต่าง ๆ
 | * รูปแบบการเรียนการสอนทางตรง (Direct Instruction Model)

รูปแบบการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง: โมเดลซิปปา (CIPPA Model)* **รูปแบบการเรียนการสอน**ทักษะปฏิบัติของเดวีส์ (Davies’ Instructional Model for Psychomotor Domain)
 | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการคิดเชิงคำนวณ
 | * มีวินัย
* ใฝ่เรียนรู้
* มุ่งมั่นในการทำงาน
 |
| 4. สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานสื่อประสมหรืองานนำเสนอต่างๆ ให้เกิดประโยชน์อย่างเหมาะสมได้ | * สร้างผลงาน/โครงงาน
* มีจิตสำนึกและรับผิดชอบ
 | * รูปแบบการสอนแบบใช้โครงงานเป็นฐาน(Project Based Learning**)**
 | * ทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณและมีทักษะในการแก้ปัญหา
* ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
* ทักษะการคิดเชิงคำนวณ
 | * มีวินัย
* ใฝ่เรียนรู้
* มุ่งมั่นในการทำงาน
 |