**คำอธิบายรายวิชา**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2564**

**รหัสวิชา ว20236 วิชา การออกแบบเกมเบื้องต้นจำนวน 1.5 หน่วยกิต เวลา 60 ชั่วโมง**

**ผลการเรียนรู้**

1. อธิบายความหมายบทบาทหน้าที่และความสำคัญของเกมได้

2. มีความรู้ความเข้าใจในหลักการเกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

3. มีทักษะในการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อออกแบบและสร้างเกมคอมพิวเตอร์ได้อย่างสร้างสรรค์

**คำอธิบายรายวิชา**

 **ศึกษา** ความหมาย ความสำคัญ บทบาทหน้าที่ และการปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการสร้างเกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น โปรแกรมสำเร็จรูปในการสร้างเกม วางแผนขั้นตอนการผลิต ออกแบบ สร้างเกมคอมพิวเตอร์ การนำเสนอและการเผยแพร่ชิ้นงาน

 **โดยใช้** กระบวนการสร้างความรู้ความเข้าใจและกระบวนการสร้างทักษะการปฏิบัติ ได้แก่ การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต อธิบายและแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ การสรุปเนื้อหาในการเรียนรู้

**เพื่อให้** เกิดความรู้ความเข้าใจ การลงมือปฏิบัติเพื่อเสริมสร้างทักษะกระบวนการคิด การแก้ปัญหา การออกแบบและการใช้เทคโนโลยี

**พร้อมทั้ง** มีวินัย มีความใฝ่เรียนรู้ มีความซื่อสัตย์สุจริต และมีความมุ่งมั่นในการทำงาน

**ผู้เรียนมีทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ได้แก่** ทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณ และทักษะใน การแก้ปัญหา ทักษะด้านการสร้างสรรค์และนวัตกรรม ทักษะด้านความร่วมมือ การ ทำงานเป็นทีม และภาวะผู้นำ ทักษะด้านการสื่อสาร สารสนเทศ และรู้เท่าทันสื่อ ทักษะด้านคอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสาร ทักษะอาชีพ และทักษะการเรียนรู้