**วิเคราะห์มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี)**  **ระดับชั้น ม.2** **วิชา เว็บโปรแกรมมิ่ง**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ผลการเรียนรู้** | **Key Word** **(คำสำคัญ)** **จากตัวชี้วัด** | **สมรรถนะ/****ทักษะกระบวนการสอน/****รูปแบบการสอน** | **ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21/****ภูมิปัญญาท้องถิ่น/ภูมิปัญญาไทย/ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง/จุดเน้นของโรงเรียน** | **คุณลักษณะ****อันพึงประสงค์** |
| 1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการออกแบบเว็บโปรแกรมมิ่งเบื้องต้น | มีความรู้เกี่ยวกับหลักการออกแบบเว็บโปรแกรมมิ่ง | **สมรรถนะ**1.ความสามารถในการคิด 2.ความสามารถในการแก้ปัญหา3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีทักษะกระบวนการ1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต2. การอธิบาย3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้**รูปแบบการสอน**1.3P Model2. Inquiry Cycles (5Es)3. CIPPA Model | 1.ทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณ และทักษะใน การแก้ปัญหา2.ทักษะด้านการสร้างสรรค์ และนวัตกรรม3. (ทักษะด้านความร่วมมือ การ ท่างานเป็นทีม และภาวะผู้น่า4.ทักษะด้านการสื่อสาร สารสนเทศ และรู้เท่าทันสื่อ5. ทักษะด้านคอมพิวเตอร์ และเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสาร6.ทักษะอาชีพ และทักษะการเรียนรู้ |  1. มีวินัย  2. ใฝ่เรียนรู้  3. ซื่อสัตย์สุจริต  4. มุ่งมั่นในการทำงาน  |
| 2. มีความรู้ความเข้าใจในการสร้างและออกแบบเว็บโปรแกรมมิ่งเบื้องต้น | มีความรู้ในการสร้างเว็บโปรแกรมมิ่ง |
| 3. สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์เว็บไซด์หรืองานนำเสนอต่างๆ ให้เกิดประโยชน์อย่างเหมาะสมได้ | นำความรู้ไปประยุกต์ใช้ |