**หน่วยการเรียนรู้**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

**รหัสวิชา ว20232 รายวิชา สื่อประสม**

**จำนวน 1.5 หน่วยกิต จำนวน 60 ชั่วโมง**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **หน่วยการเรียนรู้ที่ / ชื่อหน่วย** | **เวลา (ชั่วโมง)** | **สมรรถนะ/ทักษะกระบวนการสอน/รูปแบบการสอน** | **สื่อ** | **การวัดประเมินผล** |
| **1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสื่อประสม**1.1 ความหมาย รูปแบบ และองค์ประกอบ  ของสื่อประสม1.2 ข้อดี ข้อจำกัด และประโยชน์ของสื่อประสม1.3 อุปกรณ์และเครื่องมือในการสร้างสื่อประสม1.4 การเลือกโปรแกรมที่เหมาะสมเพื่อใช้สร้างสรรค์ชิ้นงาน1.5 การวิเคราะห์สื่อ | **(6)**11112 | **สมรรถนะ**1.ความสามารถในการคิด 2.ความสามารถในการแก้ปัญหา3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีทักษะกระบวนการ1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต2. การอธิบาย3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้**รูปแบบการสอน**1. 3P Model2. Inquiry Cycles (5Es)3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/ แบบทดสอบ4. Presentation5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม2. แบบฝึกหัด3. ผลงานนำเสนอ4. แบบสังเกตพฤติกรรม |
| **2. การสร้างสื่อประสมโดยใช้ข้อมูลเสียง**2.1 ชนิดของข้อมูลเสียงที่นำมาใช้งาน2.2 การใช้โปรแกรมในการบันทึก ตัดต่อ และแก้ไขไฟล์เสียง2.3 เทคนิคการเพิ่มความน่าสนใจและการใช้  sound effect2.4 เทคนิคการพากย์เสียง | **(12)**1524 | **สมรรถนะ**1.ความสามารถในการคิด 2.ความสามารถในการแก้ปัญหา3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีทักษะกระบวนการ1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต2. การอธิบาย3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้**รูปแบบการสอน**1. 3P Model2. Inquiry Cycles (5Es)3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/ แบบทดสอบ4. Presentation5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม2. แบบฝึกหัด3. ผลงานนำเสนอ4. แบบสังเกตพฤติกรรม |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **3. การสร้างสื่อประสมโดยใช้ข้อมูลไฟล์ภาพยนตร์**3.1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับชนิดของไฟล์ Video3.2 อุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิตภาพยนตร์3.3 โปรแกรมในการตัดต่อภาพยนตร์3.4 การสร้างสื่อประสมในรูปแบบไฟล์ภาพยนตร์  | **(15)**1266 | **สมรรถนะ**1.ความสามารถในการคิด 2.ความสามารถในการแก้ปัญหา3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีทักษะกระบวนการ1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต2. การอธิบาย3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้**รูปแบบการสอน**1. 3P Model2. Inquiry Cycles (5Es)3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/ แบบทดสอบ4. Presentation5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม2. แบบฝึกหัด3. ผลงานนำเสนอ4. แบบสังเกตพฤติกรรม |
| **4. การสร้างสรรค์ชิ้นงาน Animation**4.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสร้างงาน Animation4.2 การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash เบื้องต้น4.3 เทคนิคการสร้างสรรค์ชิ้นงานแอนิเมชั่น | **(27)**1224 | **สมรรถนะ**1.ความสามารถในการคิด 2.ความสามารถในการแก้ปัญหา3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีทักษะกระบวนการ1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต2. การอธิบาย3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้**รูปแบบการสอน**1. 3P Model2. Inquiry Cycles (5Es)3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/ แบบทดสอบ4. Presentation5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม2. แบบฝึกหัด3. ผลงานนำเสนอ4. แบบสังเกตพฤติกรรม |