**หน่วยการเรียนรู้**

**กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

**รหัสวิชา ว20232 รายวิชา สื่อประสม**

**จำนวน 1.5 หน่วยกิต จำนวน 60 ชั่วโมง**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **หน่วยการเรียนรู้ที่ / ชื่อหน่วย** | **เวลา (ชั่วโมง)** | **สมรรถนะ/ทักษะกระบวนการสอน/รูปแบบการสอน** | **สื่อ** | **การวัดประเมินผล** |
| **1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสื่อประสม**  1.1 ความหมาย รูปแบบ และองค์ประกอบ  ของสื่อประสม  1.2 ข้อดี ข้อจำกัด และประโยชน์ของสื่อประสม  1.3 อุปกรณ์และเครื่องมือในการสร้างสื่อประสม  1.4 การเลือกโปรแกรมที่เหมาะสมเพื่อใช้สร้างสรรค์ชิ้นงาน  1.5 การวิเคราะห์สื่อ | **(6)**  1  1  1  1  2 | **สมรรถนะ**  1.ความสามารถในการคิด  2.ความสามารถในการแก้ปัญหา  3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี  ทักษะกระบวนการ  1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต  2. การอธิบาย  3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ  4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้  **รูปแบบการสอน**  1. 3P Model  2. Inquiry Cycles (5Es)  3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/  แบบทดสอบ  4. Presentation  5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ผลงานนำเสนอ  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |
| **2. การสร้างสื่อประสมโดยใช้ข้อมูลเสียง**  2.1 ชนิดของข้อมูลเสียงที่นำมาใช้งาน  2.2 การใช้โปรแกรมในการบันทึก ตัดต่อ  และแก้ไขไฟล์เสียง  2.3 เทคนิคการเพิ่มความน่าสนใจและการใช้  sound effect  2.4 เทคนิคการพากย์เสียง | **(12)**  1  5  2  4 | **สมรรถนะ**  1.ความสามารถในการคิด  2.ความสามารถในการแก้ปัญหา  3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี  ทักษะกระบวนการ  1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต  2. การอธิบาย  3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ  4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้  **รูปแบบการสอน**  1. 3P Model  2. Inquiry Cycles (5Es)  3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/  แบบทดสอบ  4. Presentation  5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ผลงานนำเสนอ  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **3. การสร้างสื่อประสมโดยใช้ข้อมูลไฟล์ภาพยนตร์**  3.1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับชนิดของไฟล์ Video  3.2 อุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิตภาพยนตร์  3.3 โปรแกรมในการตัดต่อภาพยนตร์  3.4 การสร้างสื่อประสมในรูปแบบไฟล์ภาพยนตร์ | **(15)**  1  2  6  6 | **สมรรถนะ**  1.ความสามารถในการคิด  2.ความสามารถในการแก้ปัญหา  3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี  ทักษะกระบวนการ  1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต  2. การอธิบาย  3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ  4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้  **รูปแบบการสอน**  1. 3P Model  2. Inquiry Cycles (5Es)  3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/  แบบทดสอบ  4. Presentation  5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ผลงานนำเสนอ  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |
| **4. การสร้างสรรค์ชิ้นงาน Animation**  4.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสร้างงาน Animation  4.2 การใช้งานโปรแกรม Adobe Flash เบื้องต้น  4.3 เทคนิคการสร้างสรรค์ชิ้นงานแอนิเมชั่น | **(27)**  1  2  24 | **สมรรถนะ**  1.ความสามารถในการคิด  2.ความสามารถในการแก้ปัญหา  3.ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี  ทักษะกระบวนการ  1. การสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต  2. การอธิบาย  3. การแก้ปัญหาด้วยกระบวนการเทคโนโลยีฯ  4.สรุปเนื้อหาในการเรียนรู้  **รูปแบบการสอน**  1. 3P Model  2. Inquiry Cycles (5Es)  3. CIPPA Model | 1. หนังสือเรียนหรือเอกสาร  ประกอบการเรียน  2. คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ต  3. ใบงาน/แบบฝึกหัด/  แบบทดสอบ  4. Presentation  5. เครื่องฉาย Project | 1. การตอบคำถาม  2. แบบฝึกหัด  3. ผลงานนำเสนอ  4. แบบสังเกตพฤติกรรม |